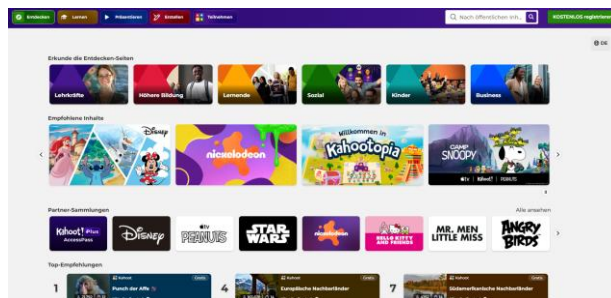


Digitale Leseförderung mit Kahoot

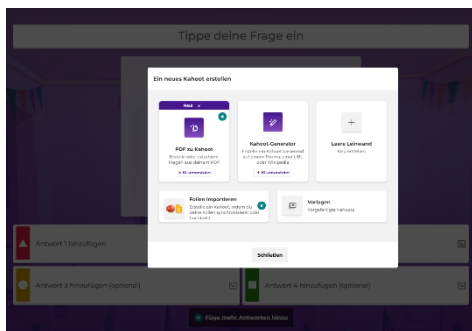
Sinnentnehmend lesen und Wissen zeigen

Idee: Akademie für Leseförderung Niedersachsen

[Kahoot](#) ist eine digitale Lernplattform, mit der Lehrkräfte Unterrichtsinhalte interaktiv und motivierend sichern können. Über Quizze, Umfragen oder Zuordnungsaufgaben werden Schüler:innen aktiv in den Lernprozess eingebunden. Bilder, Videos und Audiodateien können integriert werden und ermöglichen eine abwechslungsreiche Gestaltung. Kahoot eignet sich besonders zur Wiederholung und Sicherung von Lerninhalten, zur Stärkung des sinnentnehmenden Lesens und gilt durch seinen spielerischen Charakter als hilfreiches Tool zur Förderung der Lesemotivation.



Kahoot: Abwechslungsreiche Quizze für Schüler:innen erstellen



Nach der Einrichtung eines kostenlosen Accounts durch die Lehrkraft muss die Funktion „Erstellen“ ausgewählt werden. Im Anschluss öffnet sich ein Fenster, das u.a. KI-Unterstützung (kostenpflichtiger Pro-Account), die Nutzung von Vorlagen oder eine „leere Leinwand“ zur Auswahl bereithält. Nach individueller Auswahl wird ein passender Titel vergeben und entsprechende Fragen hinzugefügt. Diese können unterschiedlich sein: Multiple-Choice-, Wahr-Falsch- oder offene

Fragen. Zusätzlich können Bilder und Videos integriert werden, um die Fragen anschaulicher zu gestalten. Zu jeder Frage werden die Antwortmöglichkeiten festgelegt und die richtige Lösung markiert. Für jede Frage lässt sich eine Bearbeitungszeit einstellen, sodass die Schwierigkeit an die Lerngruppe angepasst werden kann.

Einsatz von Kahoot in der Leseförderung

Besonders geeignet sind kurze Lesetexte, die im Anschluss durch entsprechende Fragen überprüft werden. Nach dem Lesen beantworten die Schüler:innen Fragen zum Inhalt, etwa zu wichtigen Informationen, Figuren oder Zusammenhängen. So wird das Textverständnis überprüft und gefestigt.

Spieldurchführung

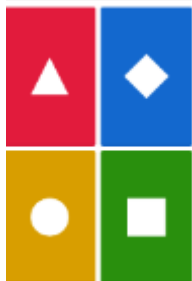
Nach der Fertigstellung wird das Quiz gespeichert und kann im Unterricht über den Spielmodus gestartet werden (live hosten oder als Aufgabe für Arbeitspläne direkt an Schüler:innen zuweisen). Die Schüler:innen treten dazu über einen Spielcode bei und beantworten die Fragen auf ihren Endgeräten.



Akademie für Leseförderung
Niedersachsen

Gottfried Wilhelm Leibniz Bibliothek
Waterloostr. 8
30169 Hannover

Tel.: +49 511 1267 308
Mail: alf@gwlb.de
Web: www.alf-hannover.de



Wenn die Lehrkraft das Kahoot im Livemodus im Unterricht startet, sehen die Schüler:innen auf ihren Endgeräten 4 farbige Schaltflächen mit Symbolen. Da sie kompetitiv gegeneinander spielen, müssen sie sich schnell für die Schaltfläche mit der richtigen Farbe entscheiden. Das Punkteranking wird bei korrekter Antwort nach der verstrichenen Antwortzeit ermittelt. Die Ergebnisse werden in Echtzeit angezeigt und können anschließend gemeinsam besprochen werden. Am Ende erscheint ein Siegereppchen, mit dem der/die Schüler:in mit seinen/ihren individuellen Ergebnissen gewürdigt wird.

Zum Ausprobieren: [Lesetext zur Akademie für Leseförderung Niedersachsen](#) lesen und Fragen beantworten:



Akademie für Leseförderung
Niedersachsen

Gottfried Wilhelm Leibniz Bibliothek
Waterloostr. 8
30169 Hannover

Tel.: +49 511 1267 308
Mail: alf@gwlb.de
Web: www.alf-hannover.de