

# Digitales Würfel- und Bewegungsspiel

Lesespiel zur Lektüre „Die glorreichen Elf“



## Durchführung

- Das Spiel basiert auf dem Inhalt des Buches [„Die glorreichen Elf“](#) von Phil Earle.
  - ⇒ Der Inhalt des Buches muss den Spieler:innen bekannt sein.
- gespielt wird von zwei Kindern an **einem** Tablet
- mit der Kamera wird der QR-Code gescannt
- Jede:r erhält eine Spielfigur (siehe rechter Rand: Stan oder Hettie).
- Die Spieler:innen spielen nacheinander und klicken dazu auf das Würfelsymbol rechts oben.
  - Es öffnet sich ein Fenster, in dem der Würfel rotiert und automatisch stoppt.
- Im Anschluss werden die Spielfiguren mit dem Finger auf das Spielfeld gezogen.
- Beim Klick auf die entsprechende Zahl öffnet sich ein Fenster mit einem Bewegungsauftrag.
  - Das betreffende Kind liest den Text laut vor und führt den Bewegungsauftrag durch.
- Die grau hinterlegten Felder sind Fragen zum Buchinhalt: lautes Vorlesen des Textes durch das betreffende Kind, Beantwortung der Frage → Es erscheint ein Haken bei der richtigen Antwort.
  - ⇒ richtige Antwort: 1 Feld vorrücken / falsche Antwort: ein Feld zurückgehen
- Alle Textfenster lassen sich durch Antippen des Kreuzes oben rechts wieder schließen.
- Spielende: wenn das erste Kind das Zielfeld erreicht oder überschritten hat

## Anpassung/Abwandlung des bestehenden Spiels

- Erstellung eines kostenlosen [Genially-Accounts](#)
  - Scannen des QR-Codes mit der Kamera
  - Anklicken der blauen Schaltfläche (Genially wiederverwenden)
- Es öffnet sich ein Fenster zum Login. → einloggen und Vorlage verwenden
- Mit den Tools am linken Bildschirmrand lassen sich Hintergrund, Lesetexte und interaktive Elemente ersetzen.



Akademie für Leseförderung  
Niedersachsen

Gottfried Wilhelm Leibniz Bibliothek  
Waterloostr. 8  
30169 Hannover

Tel.: +49 511 1267 308  
Mail: [alf@gwlb.dealf](mailto:alf@gwlb.dealf)  
Web: [www.alf-hannover.de](http://www.alf-hannover.de)

- Einfach mutig sein und ausprobieren! Mit etwas Geduld geht es bald im Handumdrehen.
- Tipp: Texte in Silbenschrift müssen als Bild abgespeichert und hochgeladen werden.

## Weitere digitale Würfelspiele

- [Digitales Würfelspiel „Leseaufträge“](#)
- [Digitales Würfelspiel „Wettkampf der Tiere“](#)
- [Digitales Würfelspiel „Das Schoko-Geheimnis“](#)
- [Digitales Würfelspiel „Wer ist die schnellste Kerze auf der Torte“](#)

