

Sichtwortschatztraining - Socken zocken

Leseflüssigkeit ab der 2. Klasse

Mit dem Spiel „Socken zocken“ lässt sich das automatisierte und genaue Lesen von Wörtern aus dem Sichtwortschatz üben. Darüber hinaus lässt es sich im DaZ-Bereich nutzen, um die Zuordnung der richtigen Begleiter zu Nomen zu trainieren. Das Spiel eignet sich für 2- 4 Spieler:innen.



Vorbereitung

Drucken Sie die Spielkarten in Farbe und doppelseitig aus, so dass die Socken jeweils auf der Kartentrückseite zu sehen sind. Sie können die [Vorlage](#) vorher anpassen. Damit das Spiel öfter verwendet werden kann, sollten die Karten entweder laminiert oder auf Karton ausgedruckt werden. Schneiden Sie alle Karten entlang der blauen Linie aus. Für das Spiel wird außerdem ein Würfel benötigt, dessen Seiten mit den Artikeln „der“, „die“, „das“ zu beschriften sind. Sie können einen kleinen Würfel mit entsprechend beschrifteten Klebepunkten versehen oder mithilfe folgender [Vorlage](#) einen Würfel aus Pappe herstellen und beschriften.

Durchführung

Alle Spielkarten werden offen auf dem Tisch verteilt, so dass die Vorderseite zu sehen ist. Es wird reihum gespielt. Die Person, die an der Reihe ist, würfelt. Nach dem Würfeln wird ein zum Artikel passendes Wort gesucht und genannt z.B. „das Haus“. Es dürfen nur Wörter und Artikel kombiniert werden, die auch wirklich zusammenpassen. Kontrolliert wird mit der Lösung auf der Rückseite. Richtige Karten sammelt jede:r auf einem Stapel. Es wird so lange weitergespielt, bis keine Wortkarte mehr übrig ist. Um am Ende des Spiels zu ermitteln, wer gewonnen hat, zählen alle Spieler:innen die Socken auf der Rückseite ihrer Karten.

Variante

Um das genaue Lesen zu trainieren, kann man den Spielwürfel auch mit Personalpronomen (ich, du, er/sie/es, wir, ihr, sie) beschriften und auf den Spielkarten konjugierte Verben einfügen (schreibe, schreibst, schreibt usw.)

Alternativ lässt sich das Spiel auch mit einem Farbwürfel spielen. Auf die Karten sind dann Begriffe einzutragen, die eindeutig einer Farbe zuzuordnen sind (z.B. Milch, Baum, Sonne usw.). Die Rückseiten der Karten bekommen entsprechende Farbpunkte.



Akademie für Leseförderung
Niedersachsen

Gottfried Wilhelm Leibniz Bibliothek
Waterloostr. 8
30169 Hannover

Tel.: +49 511 1267 308
Mail: alf@gwlb.de
Web: www.alf-hannover.de