

# Würfelspiel zu dem Kinderbuch „Das Schoko-Geheimnis“ von Anna van Lanen

Lesemotivation ab der 3. Klasse

## Vorbereitung

Vor dem Spiel sollte den Kindern der Inhalt des Buches „Das Schoko-Geheimnis“ geläufig sein. Das Buch eignet sich gut als Klassenlektüre, kann den Schüler:innen alternativ aber auch vorgelesen werden.

Der Spielplan wird im DIN A3-Format, farbig und auf festem Papier ausgedruckt und laminiert. Die Ereigniskarten sind auf gelber, die Fragekarten auf roter und die Personenkarten auf weißer Pappe auszudrucken. Alle Karten werden ausgeschnitten. Zusätzlich zum Spielplan benötigt man einen Würfel und sechs Spielfiguren, die mit den Anfangsbuchstaben der Hauptfiguren der Geschichte beschriftet sind. (Willi, Theo, LSKO, Leonie, Finn, Jacke).



## Durchführung

Das Würfelspiel macht umso mehr Spaß, je mehr Kinder mitspielen. Es kann mit bis zu sechs Personen gespielt werden. Die Personen-, Ereignis- und Fragekarten werden in drei verdeckten Stapeln neben den Spielplan gelegt. Zu Beginn des Spiels wählt jedes Kind eine Spielfigur passend zu den Hauptpersonen des Buches.

Es wird reihum gewürfelt und um so viele Felder in Richtung Ziel gezogen, wie der Würfel Augen zeigt. Gewonnen hat, wer das Zielfeld als erstes erreicht. Bis dahin machen allerdings viele besondere Felder das Spiel spannend, fordern zum Lesen auf und stellen gleichzeitig den Bezug zum Inhalt der Geschichte her. Es gibt sechs Figurenfelder, die je eine der Hauptpersonen des Buches abbilden, und zusätzlich 6 Schokofelder, je drei gelbe und drei rote.

Wenn jemand auf einem der Personenfelder landet, liest ein:e Mitspieler:in eine (weiße) Personenkarte vor. Jede der Personenkarten enthält eine Aussage zu einer Figur der Geschichte. Das Kind, das am Zug ist, muss entscheiden, ob diese Aussage richtig oder falsch ist. Kontrolliert wird anhand der Lösung auf der Karte. Wird die Aufgabe richtig gelöst, darf um zwei Felder vorgerückt werden. Wird die Frage falsch beantwortet, bleibt die betreffende Spielfigur auf dem Figurenfeld stehen. Eine Sonderregel gilt, wenn ein:e Spieler:in auf dem eigenen Figurenfeld landet. In diesem Fall muss keine Karte gezogen, sondern es darf direkt um fünf Felder vorgerückt werden.



Auf den roten Schokofeldern lässt sich das jeweilige Kind eine Karte vom roten Kartenstapel laut vorlesen. Je nachdem, ob die Frage zum Buch richtig beantwortet werden kann, wird nach den bekannten Regeln verfahren.

Auf den gelben Schokofeldern wird eine Ereigniskarte gezogen. Ein:e Mitspieler:in liest vor, was sich in der Geschichte ereignet hat und was passend dazu auf dem Spielfeld auszuführen ist.



## Variante

Alternativ kann das Spiel als Einstieg in die Lektüre gespielt werden, um den Kindern einen ersten Einblick in die Geschichte zu geben, sie neugierig zu machen und zum Lesen zu motivieren. In diesem Fall sollte man das Spiel ohne die roten Fragekarten spielen und darauf achten, den Kindern die einzelnen Personen im Vorfeld so ausführlich vorzustellen, dass sie einschätzen können, ob die Aussagen der Personenkarten wahr oder falsch sind.

Darüber hinaus kann das Würfelspiel zum „Schoko-Geheimnis“ als Anregung genutzt werden, um die Kinder selbst ein ähnliches Würfelspiel zu einem Buch ihrer Wahl erstellen zu lassen. Dabei setzt sich jede bzw. jeder auf spielerische Art und Weise intensiv mit dem Inhalt der gewählten Lektüre auseinander und kann beim gemeinsamen Spiel mit Mitschülerinnen und Mitschülern außerdem deren Interesse für das Buch wecken. Diese Art der Buchpräsentation kann im Deutschunterricht der Grundschule als fachspezifische Leistung genutzt werden.

Genauere Hinweise zum Erstellen eines Würfelspiels zum Buch mit Schüler:innen finden sich in diesem [Praxistipp](#).

## Downloads

- [Spielplan](#)
- [Ereigniskarten](#)
- [Fragekarten](#)
- [Personenkarten](#)

*Anna van Lanen: Das Schoko-Geheimnis: Weinheim: Gulliver, 2020. Ab 9 Jahre.*

