

Wort-Doppel mit Häufigkeitswörtern

Sichtwortschatztraining

Idee: Akademie für Leseförderung Niedersachsen, Regeln nach Dobble

Dobble® — das beliebte Konzentrationsspiel, nun auch für die Leseförderung. Hierbei achten die Spieler:innen nicht auf identische Symbole wie beim ursprünglichen Spiel, sondern auf identische Wörter. Hierbei kann die Anzahl der Wörter, das Schriftbild oder aber die Wortauswahl auf den Spielkarten variieren. Als Grundlage unseres Dobbles dienen die 100 häufigsten Wörter des Deutschen.



Durchführung

Wort-Doppel kann in unterschiedlichen Varianten von mehreren Spieler:innen gleichzeitig gespielt werden.

Variante 1: Wer hat den höchsten Stapel?

Ein Nachziehstapel liegt offen in der Mitte. Alle Spieler:innen erhalten **eine** verdeckte Karte. Diese wird auf Kommando von allen gleichzeitig aufgedeckt. Nun muss abgeglichen werden: Wer findet als erstes das gesuchte Wort, das mit einem Wort auf der Karte in der Mitte identisch ist? Wer die Karte gefunden und das identische Wort richtig vorgelesen hat, erhält die Karte und kann sie unter seinen Stapel legen. Wer am Ende den höchsten Stapel hat, gewinnt das Spiel.

Variante 2: Alle Karten weg

Dieser Spielablauf ist entgegengesetzt zur Variante 1. Alle Spieler:innen bekommen **eine identische Anzahl** an Karten, die verdeckt als Stapel vor sie gelegt werden. Eine Karte liegt offen in der Mitte. Auf Kommando decken alle Spieler:innen gleichzeitig ihre Karten vom Stapel auf und schauen, ob eins ihrer Wörter mit dem Stapel identisch ist. Wenn dies der Fall ist, kann diese Karte in die Mitte abgelegt werden und gilt dann als neue Richtkarte für die nächste Runde. Wer als erstes alle Karten ablegen konnte, hat das Spiel gewonnen.

Variante 3: Wer klaut die Karten? (empfohlen für zwei Spieler:innen)

Um das Spiel zu starten, müssen **alle** Karten gleichmäßig unter den Spieler:innen aufgeteilt werden. Danach werden sie als Stapel umgedreht vor sie abgelegt. Zu Spielbeginn decken alle Spieler:innen gleichzeitig ihre oberste Karte vom Kartenstapel auf und gleichen sie mit den gegnerischen Karten ab. Sobald ein identisches Wort gefunden und laut vorgelesen wurde, kann diese Karte vom gegnerischen Stapel abgegriffen werden. Gewonnen hat schlussendlich die Person, die alle Karten vor sich liegen hat.



Das Wort-Doppel ist eine Datei, die mit dem [Worksheetcrafter](#) erstellt wurde. Zur Förderung im Bereich Deutsch als Zweitsprache kann das Wort-Doppel besonders gut durch Nomen in den gängigen Artikelfarben (blau, grün, rot) in Verbindung mit Bildern gestaltet werden.



Akademie für Leseförderung
Niedersachsen

Gottfried Wilhelm Leibniz Bibliothek
Waterloostr. 8
30169 Hannover

Tel.: +49 511 1267 308
Mail: alf@gwlb.de
Web: www.alf-hannover.de