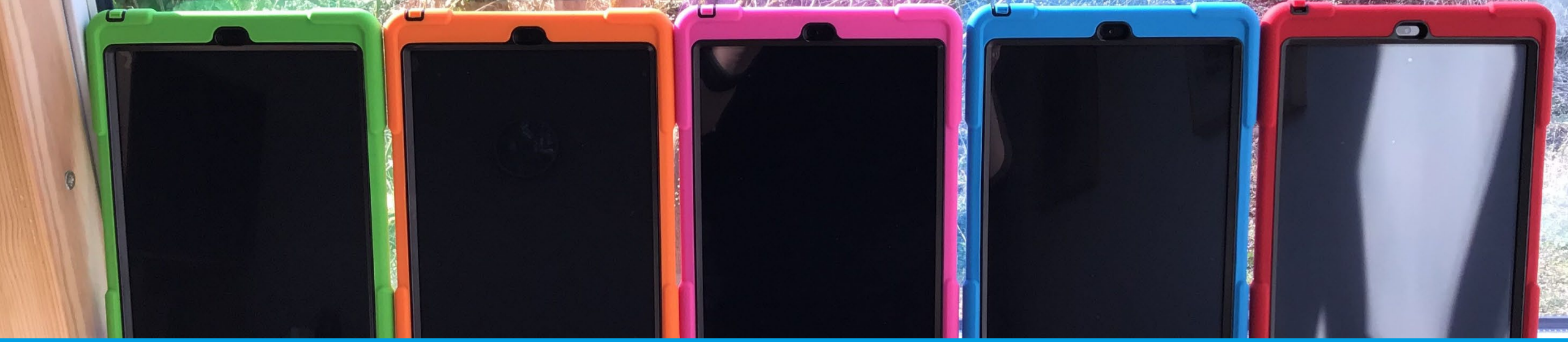


MEDIENBILDUNG GESTALTEN

Büchereizentrale
Niedersachsen
...für Bibliotheken in Bewegung

Bibliotheken als Partner für Schulen

Büchereizentrale Niedersachsen

Wer wir sind

- gemeinnützige kommunale Beratungs- und Dienstleistungseinrichtung
- getragen vom Büchereiverband Lüneburg-Stade e.V.
- Hauptsitz in Lüneburg, Außenstellen in Aurich und Hildesheim

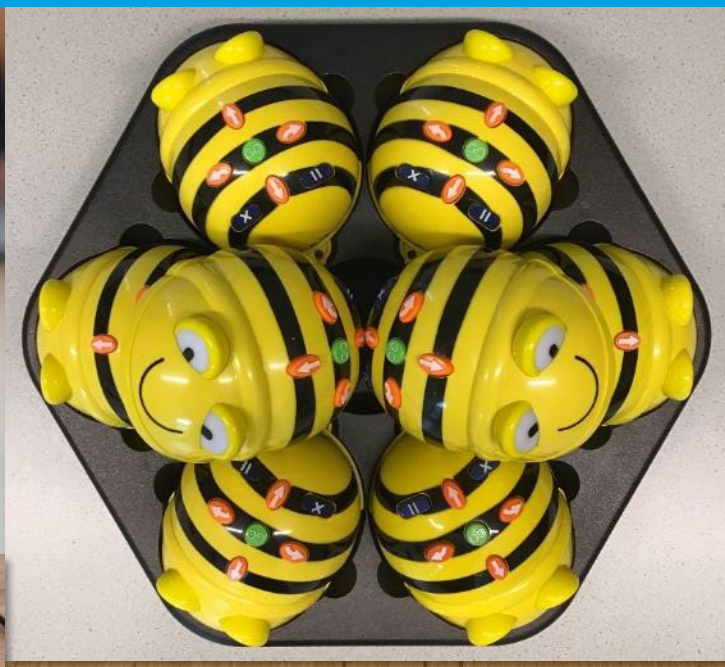
Büchereizentrale Niedersachsen

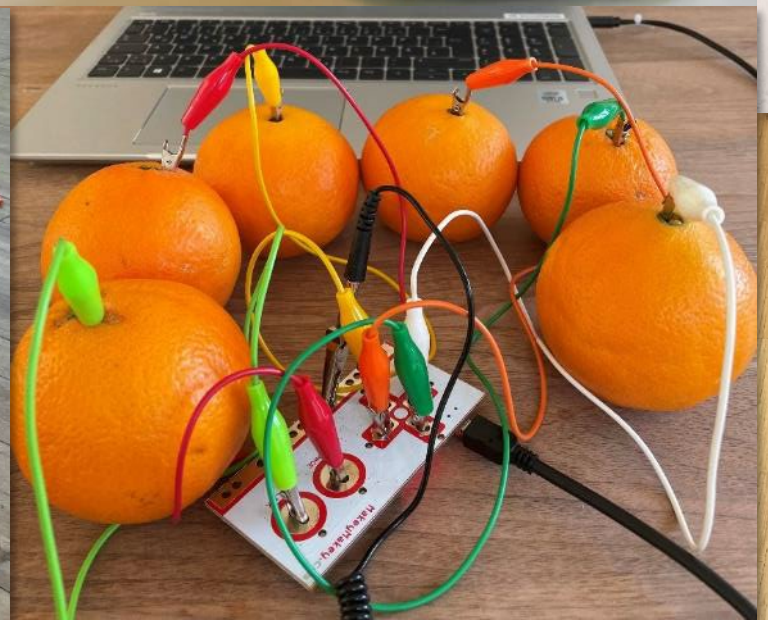
Aufgaben und Angebote

- bibliothekarische Fachberatung
- Fortbildungsangebote
- Programmarbeit
- Projekte
- Ausleihangebote
- Kreativwerkstatt
- Bibliothekssoftware allegro-OEB

Alle Informationen zu den Angeboten
www.bz-niedersachsen.de

Kreativwerkstatt





Brainstorming mit Mindwendel Vormittag

Wie können Bibliotheken und Schulen im Bereich Medienbildung zusammenarbeiten?

- Öffnen Sie die Kamera-App des iPads und scannen den Code ein.
- Öffnen Sie über den Button + Neue Idee neue Karten und tragen Ihren Namen und die Idee ein – so viele Sie mögen.

Brainstorming mit Mindwendel Nachmittag

Wie können Bibliotheken und Schulen im Bereich Medienbildung zusammenarbeiten?

- Öffnen Sie die Kamera-App des iPads und scannen den Code ein.
- Öffnen Sie über den Button + Neue Idee neue Karten und tragen Ihren Namen und die Idee ein – so viele Sie mögen.

Kits - Kompetent in Technik und Sprache

Unterstützt mit digitalen Medien das Lesen, Schreiben, Hören und Sprechen

Alle Tools sind

- ✓ kostenfrei
- ✓ datensparsam
- ✓ geräteunabhängig
- ✓ Intuitiv

➡ https://kits.blog/

Orientierungsrahmen Medienbildung

- Folgt den Kompetenzerwartungen der Kultusministerkonferenz
- Fachintegrierte Medienbildung
- Medienkompetenzbasierter Fachunterricht = Erwerb von Medienkompetenz + Fachlicher Kompetenzerwerb

Orientierungsrahmen Medienbildung

Kompetenzbereich 1	Kompetenzbereich 2	Kompetenzbereich 3	Kompetenzbereich 4	Kompetenzbereich 5	Kompetenzbereich 6
• Suchen, Erheben, Verarbeiten und Aufbewahren	• Kommunizieren und Kooperieren	• Produzieren und Präsentieren	• Schützen und sicher agieren	• Problemlösen und Handeln	• Analysieren, Kontextualisieren und Reflektieren
• Recherche • Daten speichern, aufbereiten und analysieren • Quellenbe-wertung	• Digitale Werkzeuge zur Kommunikati-on und Kollaboration • Chancen und Risiken • Urheber- und Nutzungsrechet	• Medienprodukte entwickeln • Bearbeitungswerk zeuge für diverse Formate • Digitale Präsentation • Persönlichkeits- und Urheberrechte	• Sichere Zugangsdaten • Chancen und Risiken digitaler Umgebungen • Datenschutz • Eigenes Nutzungsverhalten	• Unterschiede digitaler Anwendungen • Algorithmische Zusammenhänge • Bedarfsgerechte Anpassung digitaler Werkzeuge • Prinzipen der digitalen Welt	• Eigenes Medienverhal ten • Wirkung von Medien • Einfluss von Medien auf Rollenbild und Gesellschaft

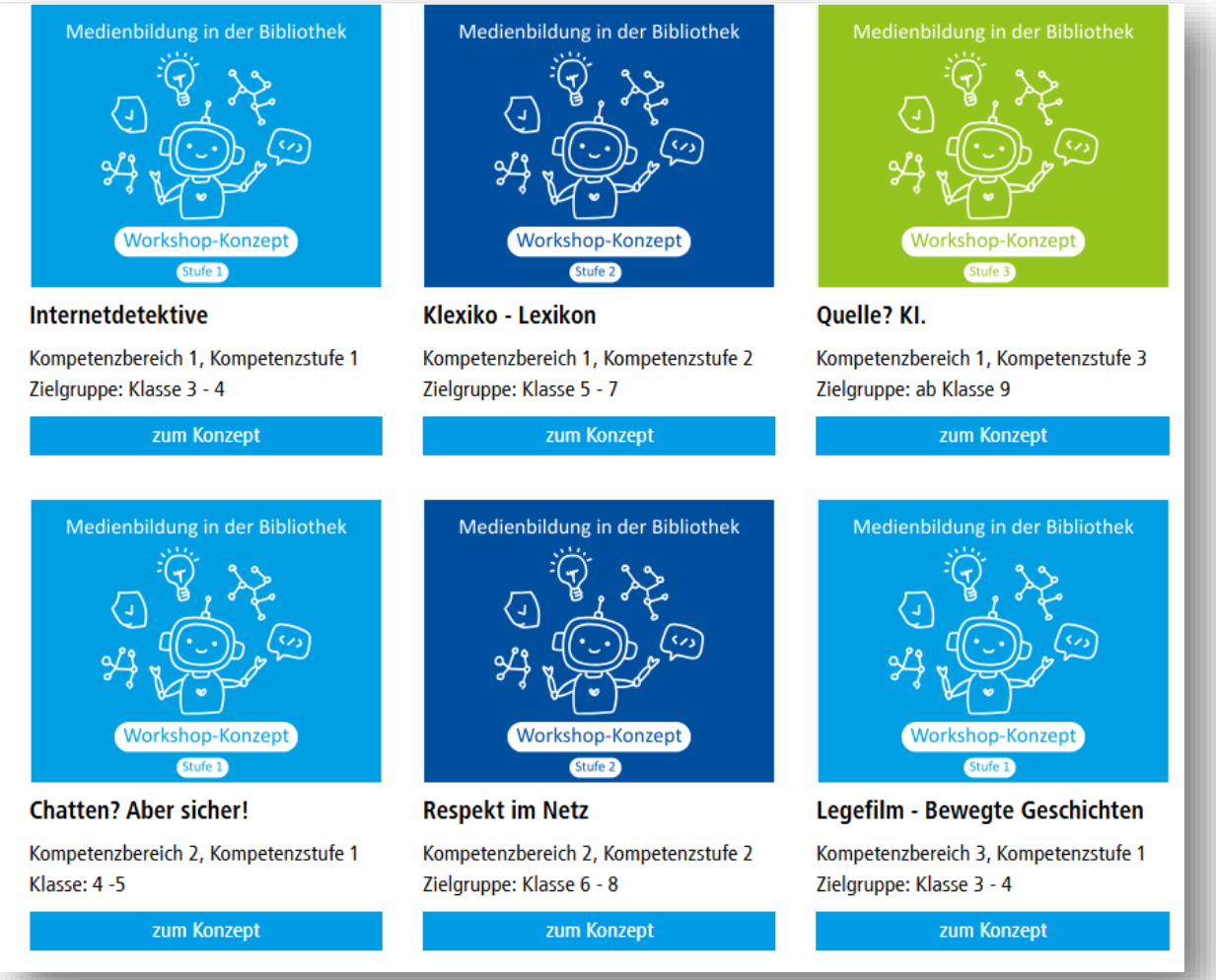
Better together

Schule

Bibliothek

Medienbildung

Medienbildung in der Bibliothek



- Büchereizentrale erstellt Konzepte angelehnt an der Orientierungsrahmen

- Bibliothek kann damit Schulen im Bereich Medienbildung unterstützen

Seite noch im Aufbau:
https://bz-niedersachsen.de/kreativwerkstatt/medienbildung-in-der-bibliothek

Leseförderung mit QR-Codes

Scannen Sie mit der iPad-Kamera die QR-Codes in diesem Raum und hören und sehen Sie sich einige Beispiele an.

Leseförderung mit QR-Codes

Probieren Sie nun die App QR-Storage aus. ➡ **https://qr.kits.app/**

Erstellen Sie selbst ein bis zwei QR-Codes. Laden Sie die QR-Codes anschließend in die die Mediathek des iPads herunter.

Öffnen Sie danach das passende GroupWriter Document und binden Ihre QR Codes als Bild ein.

Workshop am Vormittag

Workshop am Nachmittag

Quiz mit QR-Code gestalten „Mal-den-Code“

- Vorlagen für ausmalbare QR-Codes erstellen.
- Quizfragen, Wissensabfragen formulieren.
- Felder mit den richtigen Lösungszahlen ausmalen.
- Vollständigen Code scannen und z. B. ein Lösungswort erhalten.
- ➡ mal-den-code.de

Bilderbuch-Apps

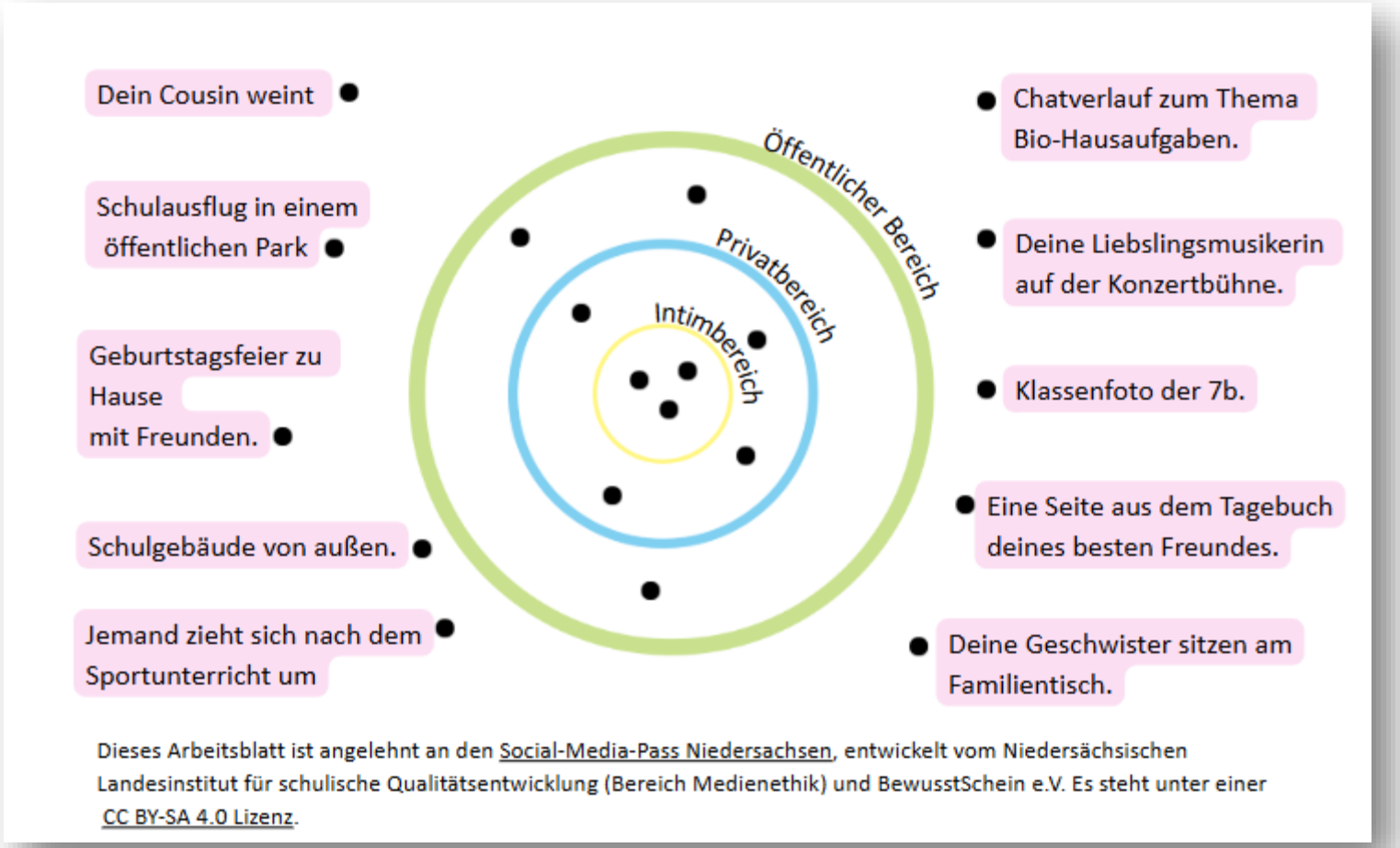
Die große Wörterfabrik

- Selbst lesen oder vorlesen lassen
- Interaktive Elemente
- Spiele vertiefen das Gelesene
- Spiele in die analoge Welt überführen

Datenschutz & Co.

Medienkompetenz heißt nicht nur Umgang mit Tools und Apps, sondern z. B. auch:

- Datenschutz
- Ethik
- Wirkung
- Kritik
- Risikobewertung



Medienbildung in Schule und Bibliothek/Quellen

Büchereizentrale Niedersachsen: Materialien der Kreativwerkstatt
https://bz-niedersachsen.de/Kreativwerkstatt-Allgemein

Netzwerk Bibliothek Medienbildung
https://netzwerk-bibliothek.de

Bildungsserver Wien
https://lehrerweb.wien/praxis/praxis-ideen
https://medienkindergarten.wien/medienpraxis

Klicksafe –Mehr Sicherheit im Netz
https://www.klicksafe.de/

Code Week Projektideen
https://bz-niedersachsen.de/kreativwerkstatt/code-week-regio-hub/code-week-projektideen

https://www.codeweek.de/mitmachen

Ran an Maus & Tablet: Medienbildung in Kita und Grundschule (Medienanstalt Hessen)
https://rananmausundtablet.de/willkommen/

Hopp-Foundation: Unterrichtsmaterial für GS und Sek 1
https://www.hopp-foundation.de/unterrichtsmaterial/zum-download/

Blitzlichtrunde zum Abschluss

Was nehme ich mit und versuche ich, als erstes umzusetzen?

Der Reihe nach, jeder ein Satz

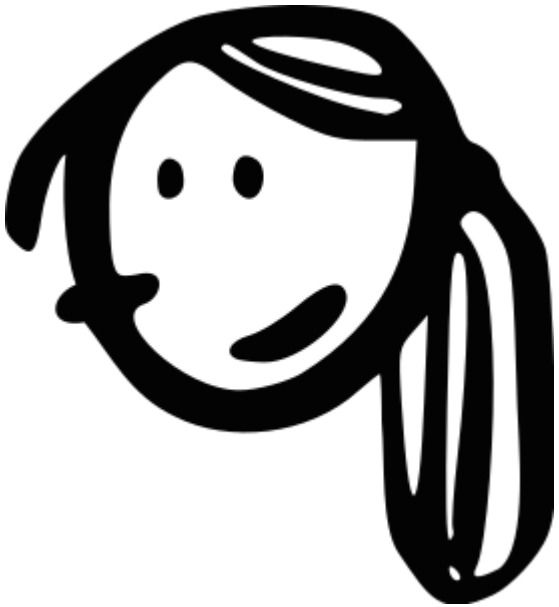
So erreichen Sie uns

Martina Schürmann

martina.schuermann@bz-niedersachsen.de

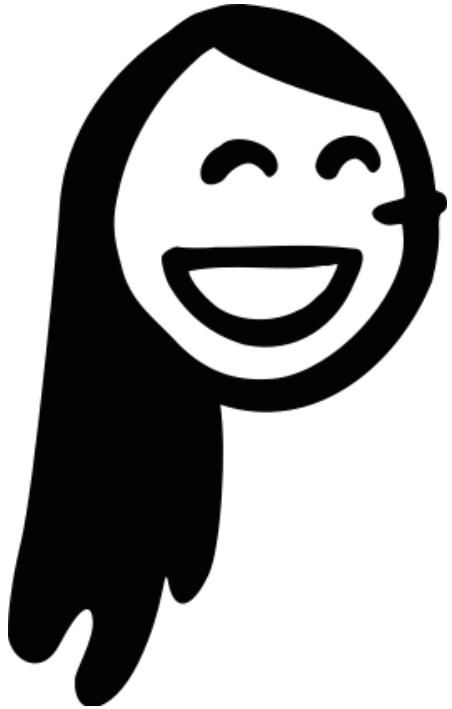
Telefon 04131 9501 – 34

www.bz-niedersachsen.de



Sabrina Juhst

sabrina.juhst@bz-niedersachsen.de

Telefon 04131 9501 – 17

www.bz-niedersachsen.de