

Kartenspiel zu einem Buch erstellen



ZIELGRUPPE Schülerinnen und Schüler ab der 4. Klasse

IDEE www.spieleinderschule.org

ZIELE spielerischer Umgang mit Büchern

Mit Hilfe der Website www.spieleinderschule.org können Kartenspiele für den Unterricht erstellt werden. Vorlagen für Quartett, Uno und individualisierte Poker-Spielkarten stehen zur Auswahl. Mit ein wenig Kreativität können außerdem eigene Kartenspiele entwickelt werden, um ein Buch besser kennenzulernen und einen spielerischen Zugang zu Büchern zu erhalten, wie z.B.:

- Spielkarten als Schreibhilfe: Jede Spielerin und jeder Spieler muss eine Personen-, Situations- und Ereigniskarte ziehen und dazu eine Geschichte verfassen.
- Spielkarten als Erzählhilfe: Die Karten geben Impulse für spontan erzählte, kurze Geschichten.
- Memory: „Wer hat’s gesagt?“ - Figuren und Zitate aus Romanen werden zugeordnet.
- Quizfragen zu Inhalten des Buches.
- ...

Die vorbereiteten Kartenspiele werden zum Einstieg in ein Buch oder zur Nachbereitung in der Klasse gespielt. Ältere Schülerinnen und Schüler können selbst in Einzel- oder Gruppenarbeit ein Kartenspiel zu einem Buch konzipieren und gestalten.

Beim Erstellen eines Spiels wird dafür ein Zugangscode generiert. Die Lehrkraft kann ein Spiel vorbereiten und die Lerngruppe anschließend daran weiterarbeiten lassen. Beim Quartett können zum Beispiel fehlende Informationen aus dem behandelten Buch durch die Schülerinnen und Schüler ergänzt werden.

Die Karten werden online einzeln gestaltet, in die gewünschte Spielvorlage eingefügt und anschließend doppelseitig ausgedruckt. **Eine detaillierte Anleitung zur Gestaltung der Karten finden Sie in dem [Erklärvideo](#) von spieleinderschule.org.**

Tipp

Viele Sachbücher und illustrierte Bücher verfügen bereits über das notwendige Bildmaterial. Die Bilder können abfotografiert oder eingescannt werden. Dabei muss jedoch das Urheberrecht beachtet werden.

Natürlich können die Kartenspiele auch analog erstellt werden.

