



# 1-Cent-Spiel

ZIELGRUPPE Schülerinnen und Schüler ab der 2. Klasse

IDEE Frank Müller: Lesen und kreatives Schreiben. Beltz, 2007

Der Begriff Sichtwortschatz umfasst alle Wörter, deren Schriftbild so im Gehirn gespeichert ist, dass sie nicht mehr Buchstabe für Buchstabe erlesen werden müssen, sondern auf Anhieb erkannt werden. Das 1-Cent-Spiel ist eine von vielen Möglichkeiten, den Sichtwortschatz spielerisch zu trainieren, um die Leseflüssigkeit und das Leseverstehen zu verbessern.

Dafür werden ein Spielfeld (möglichst in DIN A3, siehe S. 2) und ein 1-Cent-Stück benötigt. Alternativ kann statt der 1-Cent-Münze auch ein Knopf oder ein rundes Plastikplättchen verwendet werden.

Ablauf:

Gespielt wird in Zweierteams: Die Münze wird an einer beliebigen Stelle auf dem Startstreifen platziert und in Richtung der Wörter geschnipst. Hier müssen die Spielerin bzw. der Spieler ein wenig Fingergefühl beweisen, denn die Münze rutscht über das Spielfeld hinaus, wenn sie zu stark angeschnipst wird. Landet sie auf einem Wort, muss nur dieses Wort vorgelesen werden. Landet sie auf einer Linie, so werden jeweils das Wort oberhalb und unterhalb der vorgelesen. Kommt die Münze auf einem Linienkreuz zum Liegen, werden die vier Wörter um das entsprechende Kreuz vorgelesen. Dann ist die Mitspielerin bzw. der Mitspieler dran.

Varianten:

- Statt Wörtern aus dem Sichtwortschatz können auf dem Spielfeld auch Silben eingetragen werden.
- Diese Methode eignet sich auch, um schwierige Wörter aus einem Text vorzuentlasten. Dazu werden schwer zu lesende Wörter aus einem Text herausgesucht und in das Spielfeld eingetragen.



<b>aber</b>	<b>nicht</b>	<b>durch</b>	<b>wird</b>	<b>sein</b>
<b>kann</b>	<b>sich</b>	<b>sie</b>	<b>noch</b>	<b>zu</b>
<b>sind</b>	<b>mehr</b>	<b>dem</b>	<b>wenn</b>	<b>war</b>

**START**

